

STERN GEHT BERZERK!

"Wie kommen wir
aus diesem Ding
bloss wieder heraus?"

"Bring den
Humanoiden
zur Strecke!"

"Die Antwort steht auf der Rückseite!"

"Angsthasse,
kampf doch wie
ein Roboter!"

"Schnapp den
Humanoiden!"

"Eindringling
darf nicht
entwischen!"

"Der Humanoide
darf nicht
entwischen!"

"Invasionsalarm!"



ERN GEHT BERZERK!

Wenn Sie glauben, dass wir bei der Entwicklung von Berzerk aus dem Häuschen geraten sind, dann haben Sie recht! Wir haben hier erstmals unsere gesamte Technologie und all unser Wissen in ein einzelnes Video-Spiel gesteckt. Das Ergebnis ist ein Video-Meisterwerk, das nicht nur die Spieler absolut ausser Rand und Band geraten lässt, sondern das auch die Gewinne direkt zu den Operatoren treibt.

AUFZÄHLUNG INNOVATIVER BESONDERHEITEN VON BERZERK

- Unübertroffener Wortschatz von 30 Wörtern lässt das Spiel zum Spieler-Nachrichtenverkehr unterhalten
- 64.000 beliebig angeordnete Modellvorlagen erscheinen in lebensechter Gestaltung für explosive, sich nicht wiederholende Action auf der Video-Palette
- Ein vor kurzem erweiterter Steuerhebel ermöglicht es dem Spieler, das Bild des Helden in 8 verschiedenen Richtungen zu bewegen
- Nach Spielende erscheinen die bis dato erreichten 10 höchsten Punktwerte auf dem Bildschirm
- Selbst bei ausgeschaltetem Gerät speichert die Informationsdatei die bis dato erreichten 5 höchsten Punktwerte
- Betriebsart "Anziehung" lockt Spieler mit der zeitlich programmierten Durchsage von "Münzen in der Tasche entdeckt"
- Alle logischen Tefeln sind in leicht zugänglicher Auswahl im Vorfeld gebausch untergebracht, was reichliche Wartung gewährleistet
- Hochentwickeltes automatisches Diagnosticsprogramm



SPIELEIGENSCHAFTEN



Roboter verfolgen Helden (Spieler) durch eine der 64.000 möglichen Modellvorlagen



Heldende vernichtet Roboter durch gekonnte Betätigung des Steuerhebels, und er vernichtet sie durch Feuerung seiner Geschosse



Der "böse Otto", eine unsterbliche Macht, erscheint auf dem Bildschirm, um den Helden zu vernichten und zu vernichten. Er muss um jeden Preis vernichtet werden!

"Dieses Spiel haut wirklich jeden vom Stuhl! Auch Sie!"

Stern Electronics, Inc. / 1725 Diversy Parkway
Chicago, Illinois 60614, USA (312) 936-4830
Tele: 25-4657 - Einkauf und Herstellung:
Universal Research Laboratories, Inc.,
eine Tochtergesellschaft des Hauses Stern.

STERN

© 1980 Stern Electronics, Inc.
Alle Rechte vorbehalten